**PHIẾU BÀI TẬP**

# Bài 1 – MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

**CÂU HỎI BÀI TẬP:**

**Câu 1:**

**1.** Hãy chọn những câu đúng trong các phát biểu dưới đây:

1. Chương trình máy tính là một dãy các lệnh mà máy tính có thể hiểu và thực hiện được.
2. Mọi chương trình máy tính đều được lập trình sẵn, được gắn trong phần cứng của máy tính và được bán cùng máy tính.
3. Khi thực hiện chương trình, máy tính sẽ thực hiện các lệnh có trong chương trình theo thứ tự ngẫu nhiên và thứ tự thực hiện các lệnh không ảnh hưởng đến kết quả thực hiện chương trình.
4. Với ngôn ngữ lập trình chúng ta có thể viết được chương trình máy tính.

**2.** Hãy chọn phát biểu sai trong các phát biểu sau đây:

 A. Chương trình máy tính là một dãy các lệnh mà máy tính có thể hiểu và thực hiện được.

 B. Khi thực hiện chương trình, máy tính sẽ thực hiện các lệnh có trong chương trình một cách không tuần tự.

 C. Viết chương trình là hướng dẫn máy tính thực hiện các công việc hay giải một bài toán cụ thể.

 D. Chương trình dịch là chương trình dùng để dịch những chương trình viết bằng ngôn ngữ lập trình sang ngôn ngữ máy.

**3.** Hãy chọn phát biểu đúng nhất trong các phát biểu sau đây:

 A. Các dãy bit là cơ sở để tạo ra ngôn ngữ dành cho máy tính, được gọi là ngôn ngữ máy.

 B. Ngôn ngữ dùng để viết các chương trình máy tính được gọi là ngôn ngữ lập trình.

 C. Để máy tính có thể xử lý, thông tin đưa vào máy tính phải được chuyển đổi thành dạng dãy bit.

 D. Tất cả phát biểu trên đều đúng.

**Câu 2:**

Hãy cho biết lí do cần phải viết chương trình để điều khiển máy tính?

**Câu 3:**

Tại sao người ta phải tạo ra các ngôn ngữ lập trình trong khi có thể điều khiển máy tính bằng ngôn ngữ máy?

**Câu 4:**

Chương trình dịch là gì?

**Bài làm**